**RISIKO**

**Raccolta dei requisiti**

* App deve permettere a più utenti di giocare a RISIKO in tempo reale
* Devono essere non autenticati (modalità ospite)
* Per accedere a una partita posso avere 3 opzioni, posso avere un accesso globale secondo dei criteri di numero dei partecipanti, posso inserire un codice di una partita già creata e non avviata, oppure posso essere io a creare la partita e il conseguente codice
* Deve essere possibile comunicare esclusivamente su una chat globale della partita
* Una volta che la partita è iniziata nessuno fuori dalla partita può interferire
* Se uno abbandona la partita in corso, per un qualsivoglia motivo, la politica sarà quella di distribuire i territori e le armate del giocatore uscito
* Essendoci tre fasi nel turno di ogni giocatore, ad ogni fase verrà associata una gestione differente del tempo limite per completarla [abbiamo pensato T\_schieramento>T\_attacco>T\_spostamento]
* Ci sarà un manuale sulle regole adottate nel gioco consultabile in ogni momento

| ID | Requisito | Tipo |
| --- | --- | --- |
| R1F | La partita deve essere multigiocatore e in tempo reale | Funzionale |
| R2F | Devono essere non autenticati (modalità ospite) | Funzionale |
| R3F | Per accedere a una partita posso avere 3 opzioni, posso avere un accesso globale secondo dei criteri di numero dei partecipanti, posso inserire un codice di una partita già creata e non avviata, oppure posso essere io a creare la partita e il conseguente codice | Funzionale |
| R4F | Deve essere possibile comunicare esclusivamente su una chat globale della partita | Funzionale |
| R5F | Una volta che la partita è iniziata nessuno fuori dalla partita può interferire | Funzionale |
| R6F | Se un giocatore abbandona la partita in corso, per un qualsivoglia motivo, la politica sarà quella di distribuire i territori e le armate del giocatore uscito | Funzionale |
| R7F | Essendoci tre fasi nel turno di ogni giocatore, ad ogni fase verrà associata una gestione differente del tempo limite per completarla | Funzionale |
| R8F | Ci sarà un manuale sulle regole adottate nel gioco consultabile in ogni momento | Funzionale |
| R9F |  |  |

Analisi dei requisiti

Requisito R1F :

La partita deve essere multigiocatore e in tempo reale.

Dal seguente requisito:

* + Partita:
    - si svolge con più giocatori
    - avviene in tempo reale
  + Giocatore
    - Partecipa a una partita

| Voce | Definizione | Sinonimi |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |